

**REGIONALER, PROVINZIALER, IRIS UND INTERPROVINZIALER JUGENDFUSSBALL**

**KATEGORIE**



U6

**SPIELBLATT**



Ausfüllen  
obligatorisch

**DAUER**



Max 1Std15'

**DIE 4 WESENTLICHEN ELEMENTE**

Fair-Play

Beziehungen

Spielerische  
Herausforderungen

Begegnungen  
2g2

**SCHUHWERK**



Alu Stollen  
verboten

**FAIR-PLAY**



Fair-Play Protokoll zu Beginn:

- Die Eltern grüßen
- « Give me five » zu den anderen Spielern

Fair-Play Protokoll am Ende:

- La « Ola » zu den Eltern
- « Give me five » zu den Eltern

**RELATIONEN**



FESTIFOOT = FUN FOOTBALL

FREUDE AM ZUSAMMENSPIEL

Die Kinder der beiden Clubs werden  
gemischt, um neue Gruppen zu bilden.

**BEGEGNUNGEN**  
**2c2**



In Wellen von 20-30", inklusive dem magischen Ball.  
Obligatorisch Ball führend beginnen ab dem Starttor.  
Kein Torwart!

4 Sequenzen von 8-10' pro Festifoot  
Siehe die „Festifoot Anleitung“ für die Rolle des Animators

**DÉFIS LUDIQUES**

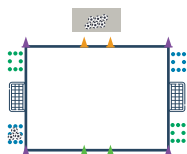


Spielerisch, psychomotorisch oder kognitiv  
herangehen um die motorischen Fähigkeiten des  
Kindes zu entwickeln.

FUN ist der Motor der Herausforderung!

2 Sequenzen von 8-10' pro Festifoot

**SPIELFELD**



12m x 16,5m

**TORE**



L = 1,6 bis 2m  
H = 1,2 bis 1,5m  
solide verankert oder  
beschwert

**BALL**



Größe 3

**MAGISCHER  
BALL**



Fundamentales  
Element im 2g2

**EINFACHE  
REGELN**



Keine Eck- und  
Seiteneinstöße

**REGIONALER, PROVINZIALER, IRIS UND  
INTERPROVINZIALER JUGENDFUSSBALL**

**KATEGORIE**



**U7**  
Ausweis Pflicht

**SPIELBLATT**



Digital und  
obligatorisch

**DAUER**



Max 1Std15'

**DIE 4 WESENTLICHEN ELEMENTE**

Fair-Play

Beziehungen

Technische  
Herausforderung  
« Challenge »

Begegnungen  
3g3

**SCHUHWERK**



Alu Stollen  
verboten

**FAIR-PLAY**



Fair-Play Protokoll zu Beginn:

- Die Eltern grüßen
- « Give me five » zu den anderen Spielern

Fair-Play Protokoll am Ende:

- La « Ola » zu den Eltern
- « Give me five » zu den Eltern

**« CHALLENGE »**



Der Challenge ist ein 1g1 Wettkampf zwischen dem Angreifer und dem Torwart. Erfahrungen machen und entscheiden werden entwickelt. 1 Sequenz von 10' pro Festifoot.

**MATCHES 3c3**



Begegnungen 3g3: In Wellen von 40-50", magischer Ball einbezogen.

Obligatorisch ballführend beginnen ab der Startzone auf der Torauslinie

**TIMING**



Match 1 : 10 min.  
Match 2 : 10 min.

Challenge : 10 min.  
Pause : 5 min.

Match 3 : 10 min.  
Match 4 : 10 min.

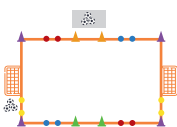
**RELATIONS**



FESTIFOOT = FUN FOOTBALL  
FREUDE AM ZUSAMMENSPIEL

Die Kinder der beiden Clubs werden gemischt, um neue Gruppen zu bilden.

**SPIELFELD**



15m x 25m

**TORE**



L = 3 bis 5m  
H = 1,5 bis 2m  
solide verankert oder  
beschwert

**BALL**



Größe 3

**MAGISCHER  
BALL**



Fundamentales  
Element

**EINFACHE  
REGELN**



Keine Eck- und  
Seiteneinstöße

**REGIONALER, PROVINZIALER, IRIS UND  
INTERPROVINZIALER JUGENDFUSSBALL**

**KATEGORIE**



**U8 - U9**  
Ausweis Pflicht

**SPIELBLATT**



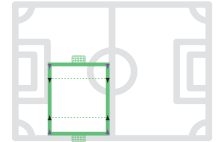
Digital obligatorisch

**DAUER**



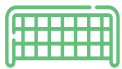
2 x 25'  
Halbzeit = 10'

**PLATZ**



**35m x 25m**  
In Längst- oder Breitrichtung  
des normalen Spielfeldes

**TORE**



**5mx2m**  
solide verankert oder  
beschwert!

**BALL**



Größe 3

**SCHUHWERK**



Alu Stollen  
verboten

**RANKING**



OHNE

**PROTOCOLE  
FAIR-PLAY**



Handgeben vor  
und nach dem  
Spiel

**KARTEN  
ROTE/GELBE**



**Anzuwenden**  
Gelbe Karten werden  
nicht vermerkt

**EINWECHS-  
LUNGEN**



**Ständig**  
Max. 3 Ersatzleute

**TORZONE**



Die Torzone wird auf die  
ganze Platzbreite aus-  
geweitet. Die Distanz von  
der Torauslinie beträgt  
8m. Eine Hütchenmar-  
kierung auf den Ausenli-  
nien ist vor zu sehen

**PENALTY**



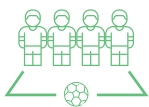
Keine Anwendung

**TORABSTOSS**



**Dribbelnd oder  
passend über den  
Boden.**  
Er darf nicht direkt  
ins Tor schießen.  
Gegner außerhalb  
der Torzone.

**FREISTOSS**



**Stets indirekt.**  
Abstand 8m

**EINWURF**



**Dribbelnd oder  
passend über  
den Boden.**  
Er darf nicht direkt  
ins Tor schießen.  
Gegner auf 3m

**TORWART**



Ball in die Hände  
nehmen nicht erlaubt  
nach einem Pass des  
Mitspielers

**ECKSTÖSSE**






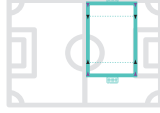
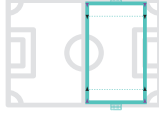










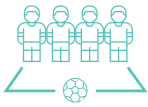




**Ausführung ab dem  
Dreieck Tor- und  
Seitenauslinie.**  
Gegner Abstand 8m

**ABSEITS**



OHNE

**REGIONALER, PROVINZIALER, IRIS UND  
INTERPROVINZIALER JUGENDFUSSBALL**

KATEGORIE	SPIELBLATT	DAUER	PLATZ U10 - U11	PLATZ U12 - U13
 <b>U10 - U13</b> Ausweis Pflicht	 Digital obligatorisch	 2 x 30' Halbzeit = 10'	 40-50m x 30-35m Mittelfeldlinie zu Strafraum, von Seitenlinie zu Strafraumverlängerung	 50-60m x 40-45m Mittelfeldlinie zu Torraum über die gesamte Breite Mittellinie zu Torraum über die gesamte Breite Mittellinie zu Torraum über die gesamte Breite
<b>TORE</b>  5mx2m solide verankert oder beschwert!	<b>BALL</b>  Größe 4	<b>SCHUHWERK</b>  Alu Stollen verboten	<b>RANKING</b>  OHNE	<b>PROTOCOLE FAIR-PLAY</b>  Handgeben vor und nach dem Spiel
<b>KARTEN ROTE/GELBE</b>  Anzuwenden Gelbe Karten werden nicht vermerkt	<b>EINWECHS- LUNGEN</b>  Ständig Max. 4 Ersatzleute	<b>TORZONE</b>  Die Torzone wird auf die ganze Platzbreite aus- geweitet. Die Distanz von der Torauslinie beträgt 8m. Eine Hütchenmar- kierung auf den Aussenli- nien ist vor zu sehen	<b>PENALTY</b>  Keine Anwendung	<b>TORABSTOSS</b>  Dribbelnd oder passend über den Boden. Er darf nicht direkt ins Tor schießen. Gegner außerhalb der Torzone.
<b>FREISTOSS</b>  Stets indirekt. Abstand 8m	<b>EINWURF</b>  Ausführung gemäß dem Regelwerk	<b>TORWART</b>  Ball in die Hände nehmen nicht erlaubt nach einem Pass des Mitspielers	<b>ECKSTÖSSE</b>  Ausführung ab dem Dreieck Tor- und Seitenauslinie. Gegner Abstand 8 m	<b>ABSEITS</b>  OHNE

**REGIONALER, PROVINZIALER, IRIS UND  
INTERPROVINZIALER JUGENDFUSSBALL**

**KATEGORIE**



U14 - U21  
Ausweis Pflicht

**SPIELBLATT**



Digital obligatorisch

**DAUER**



U14-U15: 2 x 35'  
U16-U17: 2 x 40'  
U19-U21: 2 x 45'  
Halbzeit = 10'

**PLATZ**



Komplettes Spielfeld

**TORE**



7,32m x 2,44m

**BALL**



U14-U15: Größe 4  
U16-U21: Größe 5

**SCHUHWERK**



Alu Stollen erlaubt

**RANKING**



Wird erstellt

**PROTOCOLE  
FAIR-PLAY**



Handgeben vor  
und nach dem  
Spiel

**KARTEN  
ROTE/GELBE**



Wird angewandt  
auch für den Staff

**EINWECHS-  
LUNGEN**



Ständig  
Max. 5 Ersatzleute

**TORZONE**



Strafraum

**PENALTY**



In Anwendung  
gem. dem Regelwerk

**TORABSTOSS**



In Anwendung  
gem. dem Regelwerk

**FREISTOSS**



Direkt/Indirekt  
gem. dem Regelwerk

**EINWURF**



In Anwendung  
gem. dem Regelwerk

**TORWART**



Ball in die Hände  
nehmen nicht erlaubt  
nach einem Pass des  
Mitspielers

**ECKSTÖSSE**



In Anwendung  
gem. dem Regelwerk

**ABSEITS**



In Anwendung  
gem. dem Regelwerk